

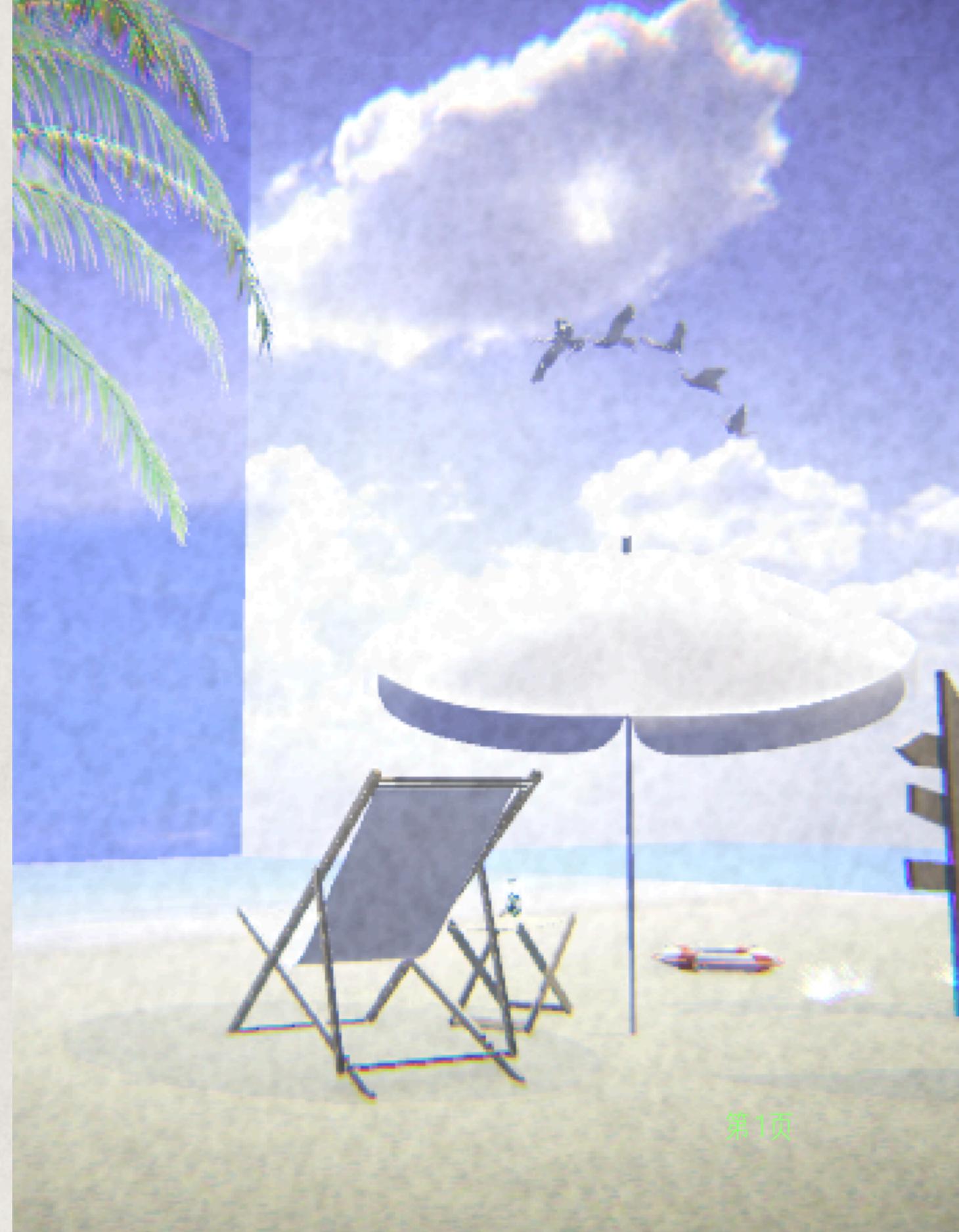
HAVE A GOOD DREAM.

Produced by Eden Institute

演示视频链接:

Have a Good Dream.mp4

链接: <https://pan.baidu.com/s/1lqvoPIETQq2ecl-8NwNAMA?pwd=627s> 提取码: 627s



玩法概括

Have A Good Dream是一款叙事驱动的角色扮演游戏。玩家将在层层梦境中穿梭，逐步揭开主人公的秘密与真相。

在游戏中，玩家将置身于梦境，通过收集线索和联想推理，逐渐拼凑出自己为何陷入梦境以及现实世界正在发生的故事。

玩家需要依靠超现实和非常规的方法，逃离梦境牢笼。随着关卡推进，在不断穿越各个关卡的过程中，关于“我”是谁、“我”为何被困在梦境中的真相也将逐渐浮现。

游戏包含7个关卡，从带领玩家深入主人公的梦境，到最终苏醒时面对现实的最终揭示。



体验目标

我们希望玩家在游戏中体验到一种熟悉又不安的情绪与悬疑的氛围，感受到自己的常规逻辑和世界观受到挑战。



设计要点

好奇心 - 故障艺术风格引发玩家的兴趣，激发他们探索这个“虚拟”世界背后隐藏的故事。

探索性 - 随着玩家在不同梦境中的前进，他们将对这个世界有更深入的理解。每当玩家与场景互动时，都会得到多维度的视觉和声音反馈。

打破第四面墙 - 随着故事的发展，玩家将逐渐接近“现实世界”。许多关卡中的事件都融入了打破第四面墙的艺术表现，增强了玩家与游戏世界的互动感。

主要特点

意外死亡：不同关卡中，玩家将经历出乎意料的死亡情境，增添挑战与紧张感。

多重音效：游戏中的配音充满趣味，带来轻松幽默的氛围，平衡了紧张的游戏体验。

多种游戏控制器 (3C)：提供多种控制器选项，增强玩家的沉浸感与互动体验。

梦核 Dream Core：梦境和现实世界的交织，构建了一个充满矛盾、熟悉又不安的世界，等待玩家揭开其中的秘密。



游戏故事

在这个世界上，存在着许多未知而强大的生物。为了更好地研究和利用这些存在，并赋予人类自我保护与防御的能力，伊甸研究所应运而生。

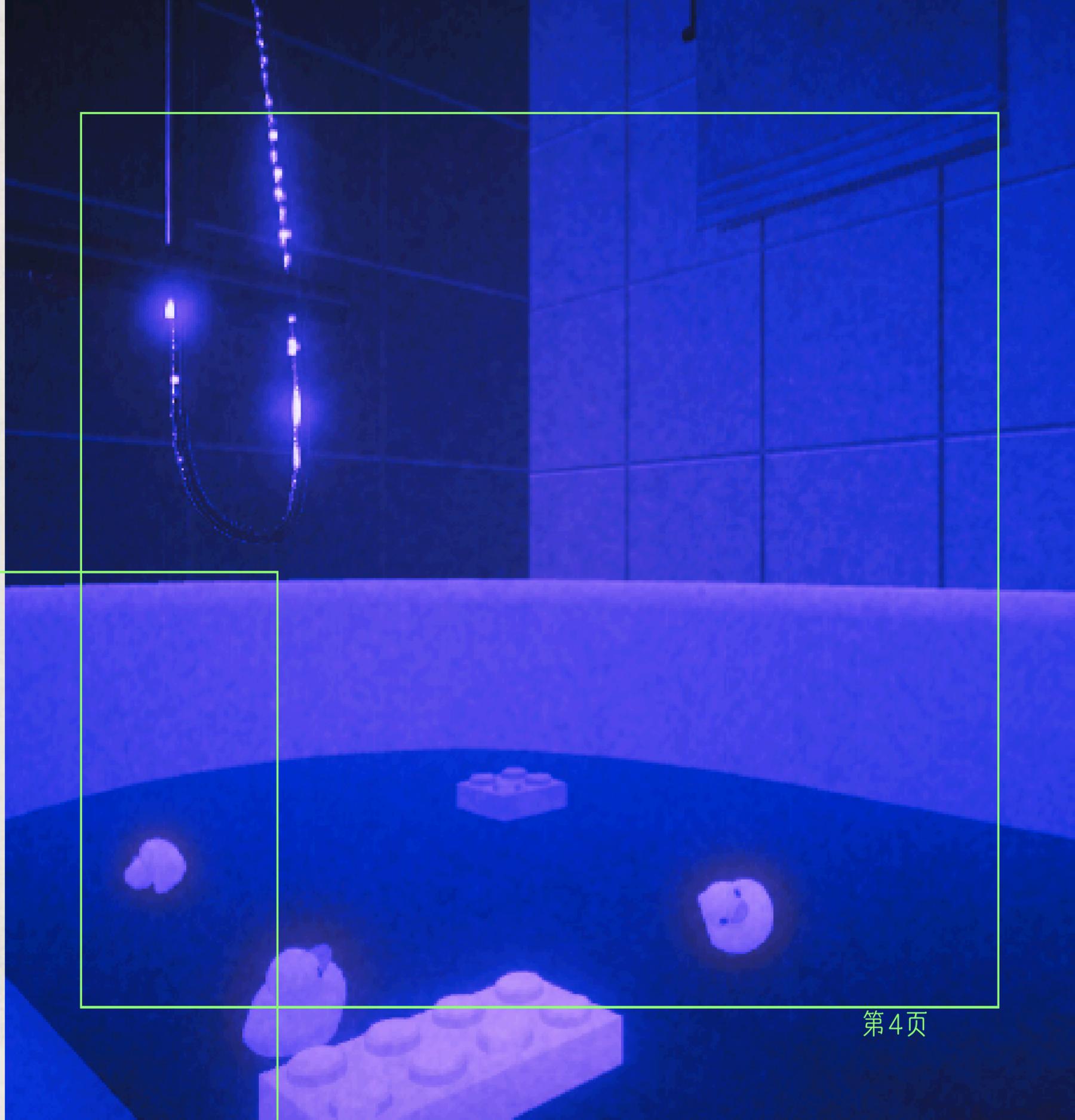
“我们掌控，我们关怀，我们守护。”

——Eden研究所

你被代号为 YD-0024，拥有将梦境变为现实的能力。你梦中的一切都渗透到现实世界——轻轻的波浪可能变成毁灭性的洪水，一阵微风或许转变为狂暴的风暴。

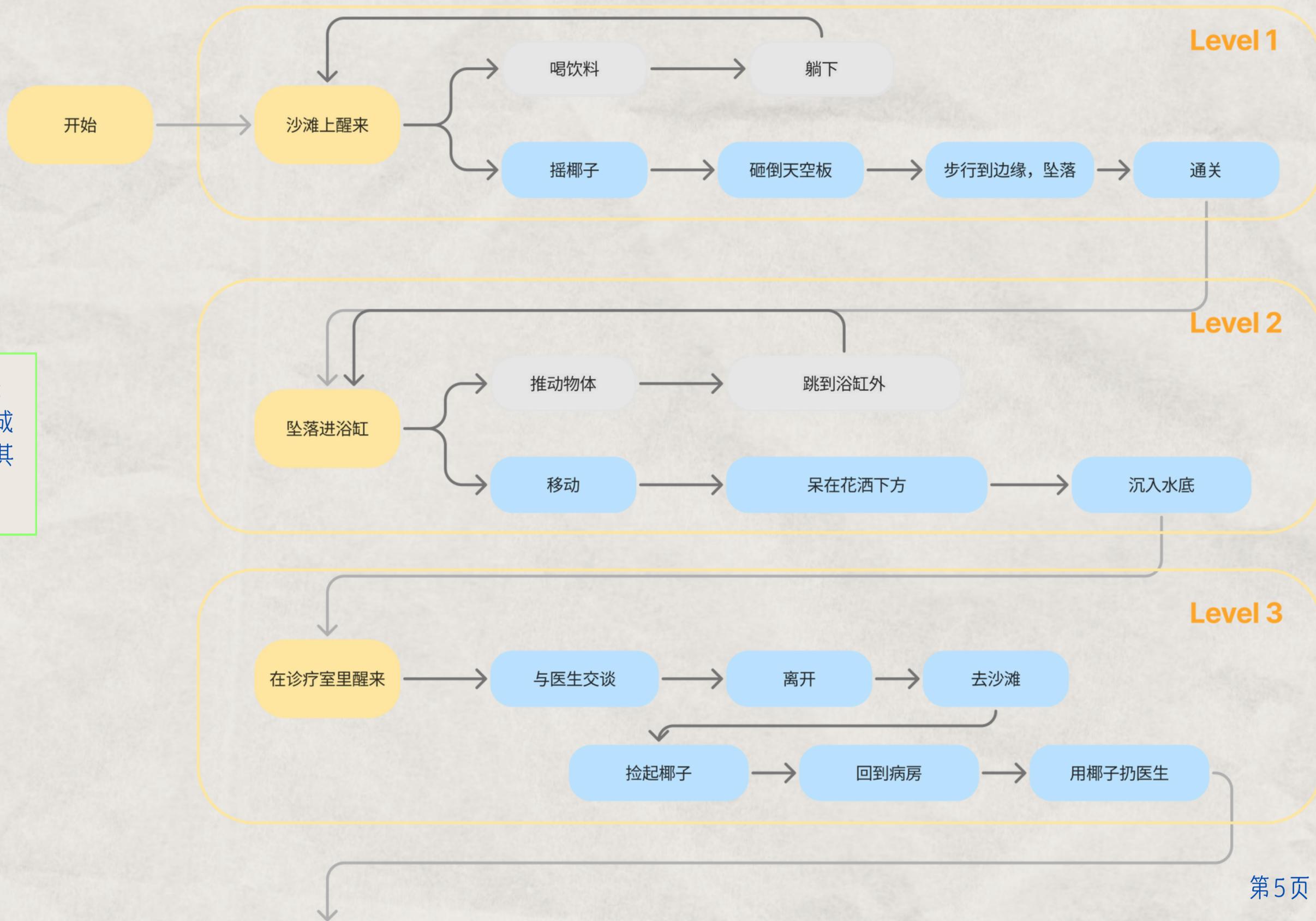
为了确保世界的安全，他们将你永远困于沉睡之中，只希望你能：

“做一个好梦。”



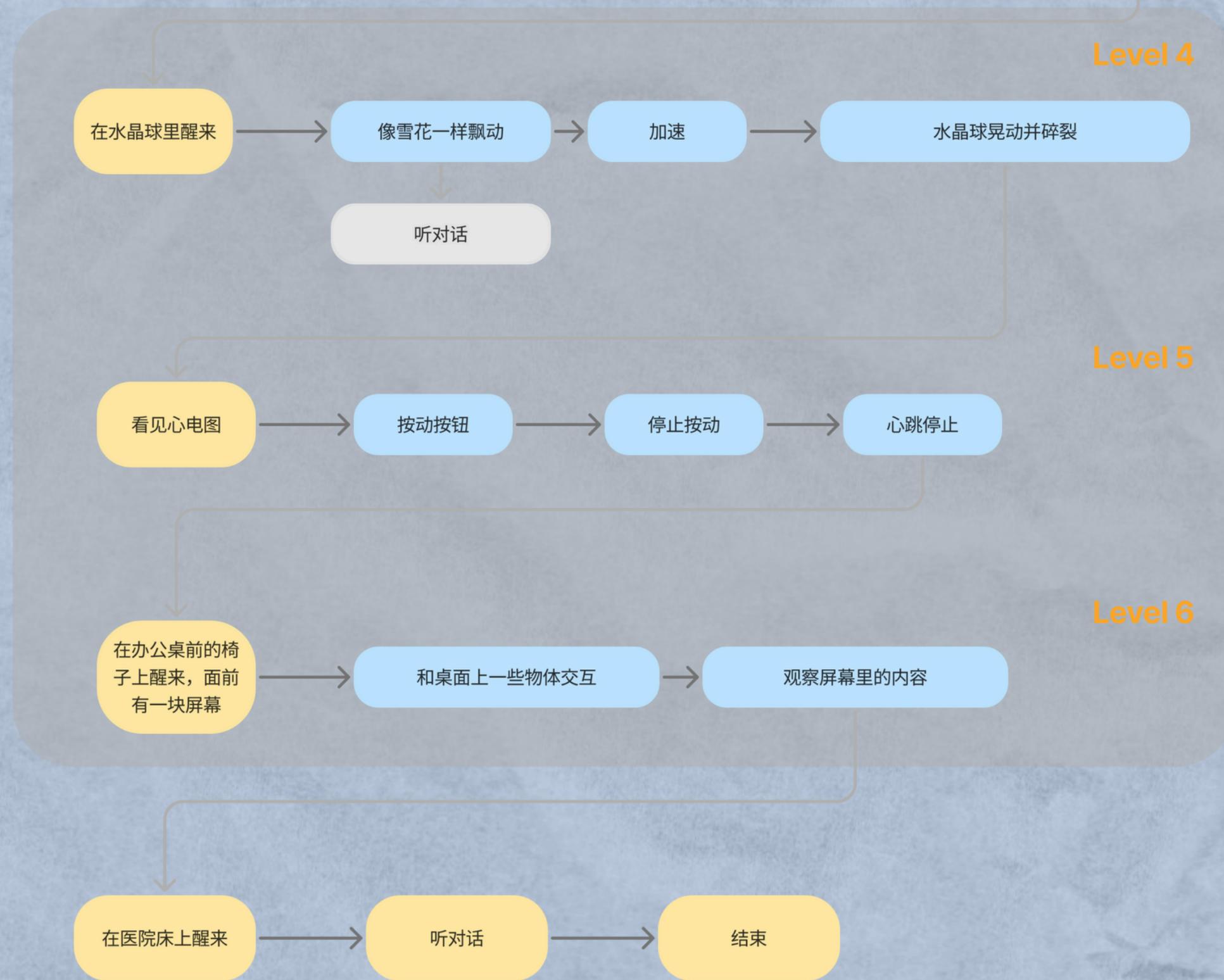
流程图

Level1到Level3大概流程：
流程图所示为通关必须完成的动作，实际关卡中还有其他可交互物品。



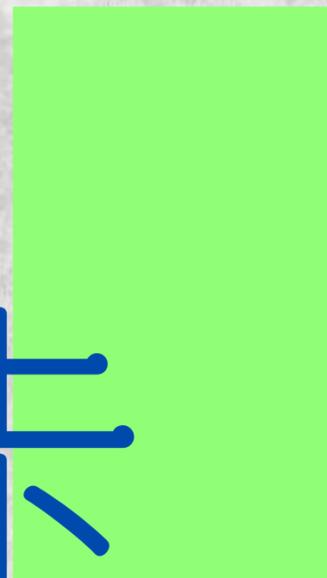
流程图

Level4到Level6关卡流程图，由于时间原因，关卡未完成开发。





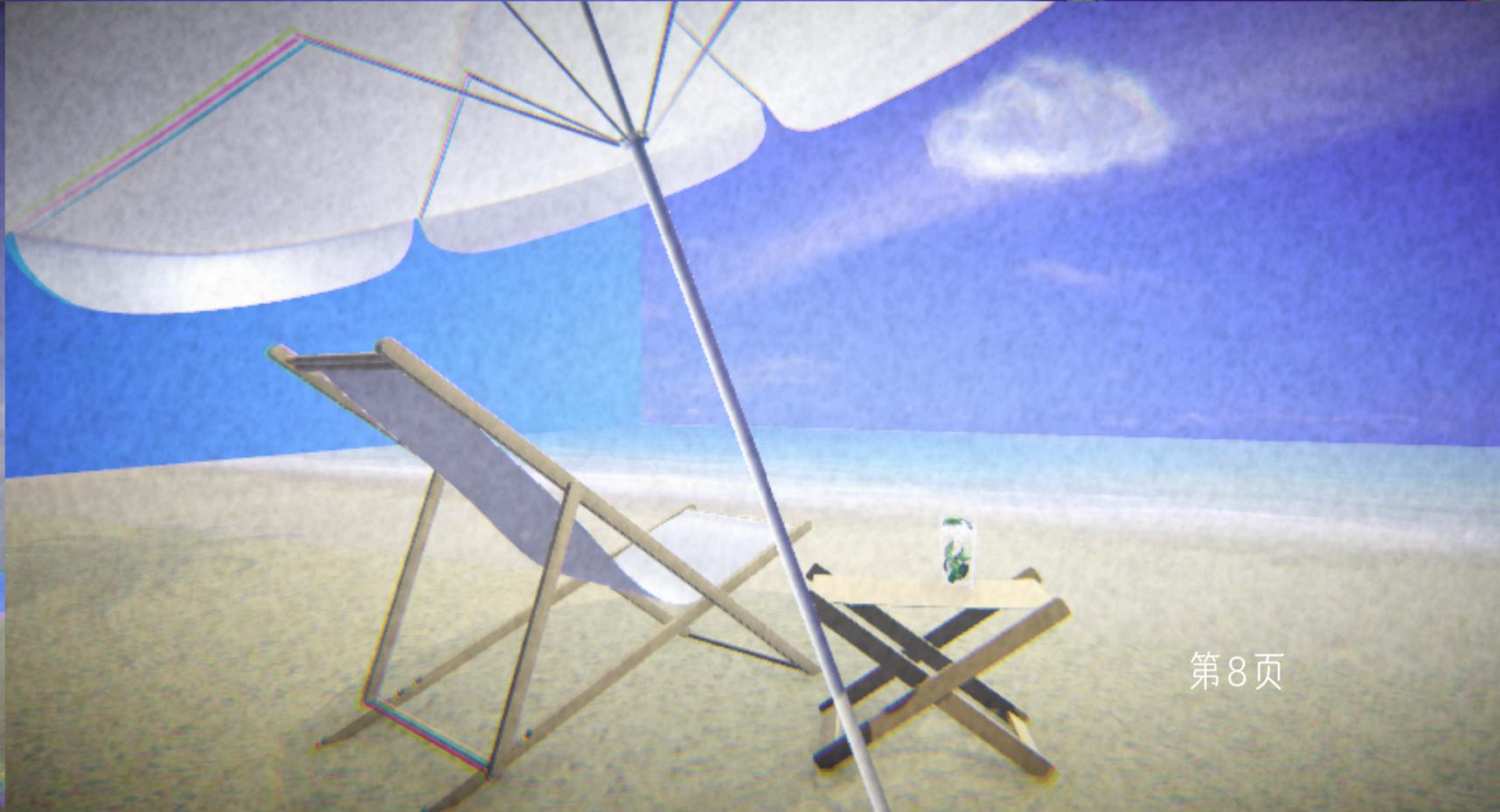
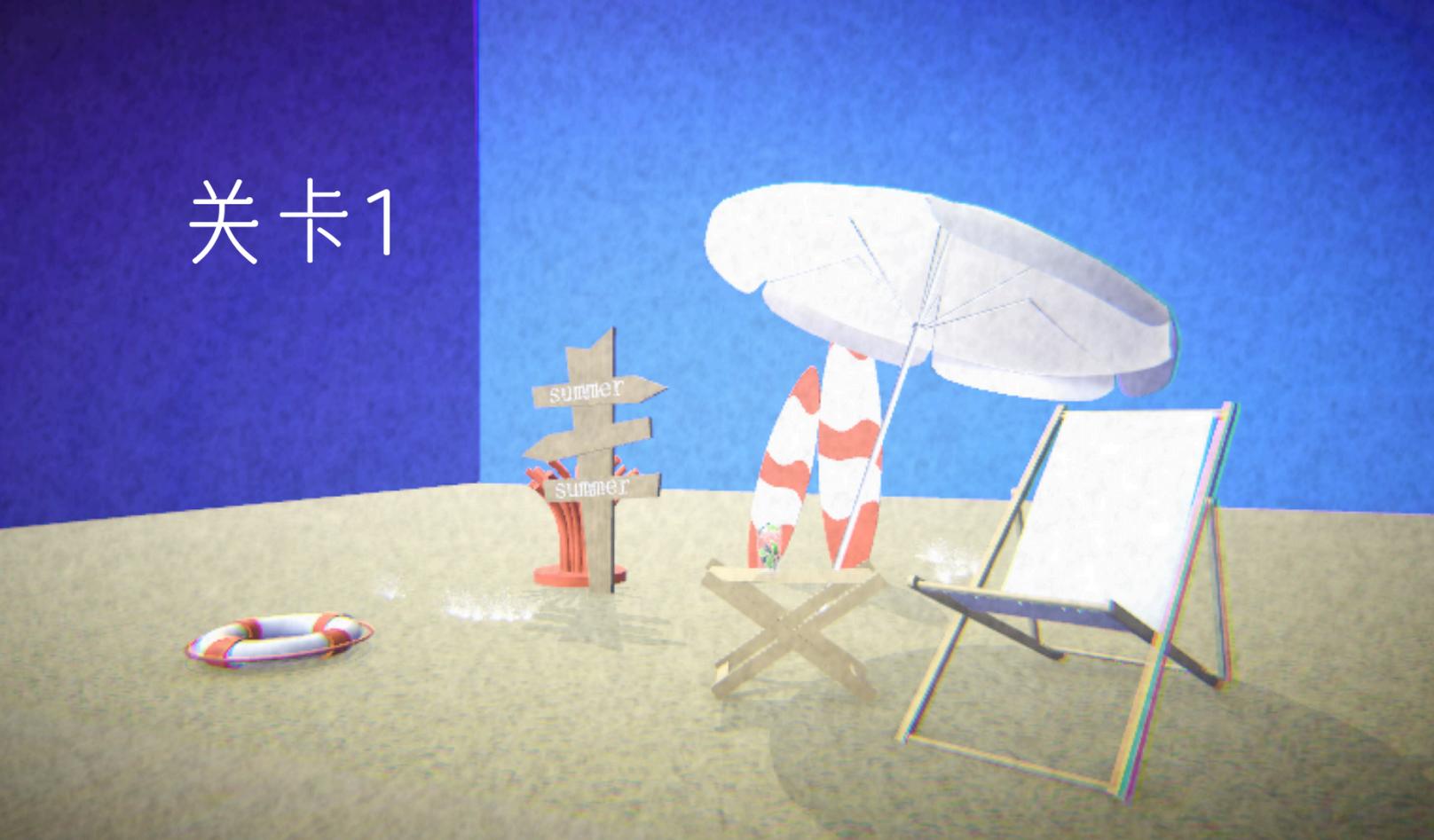
关卡



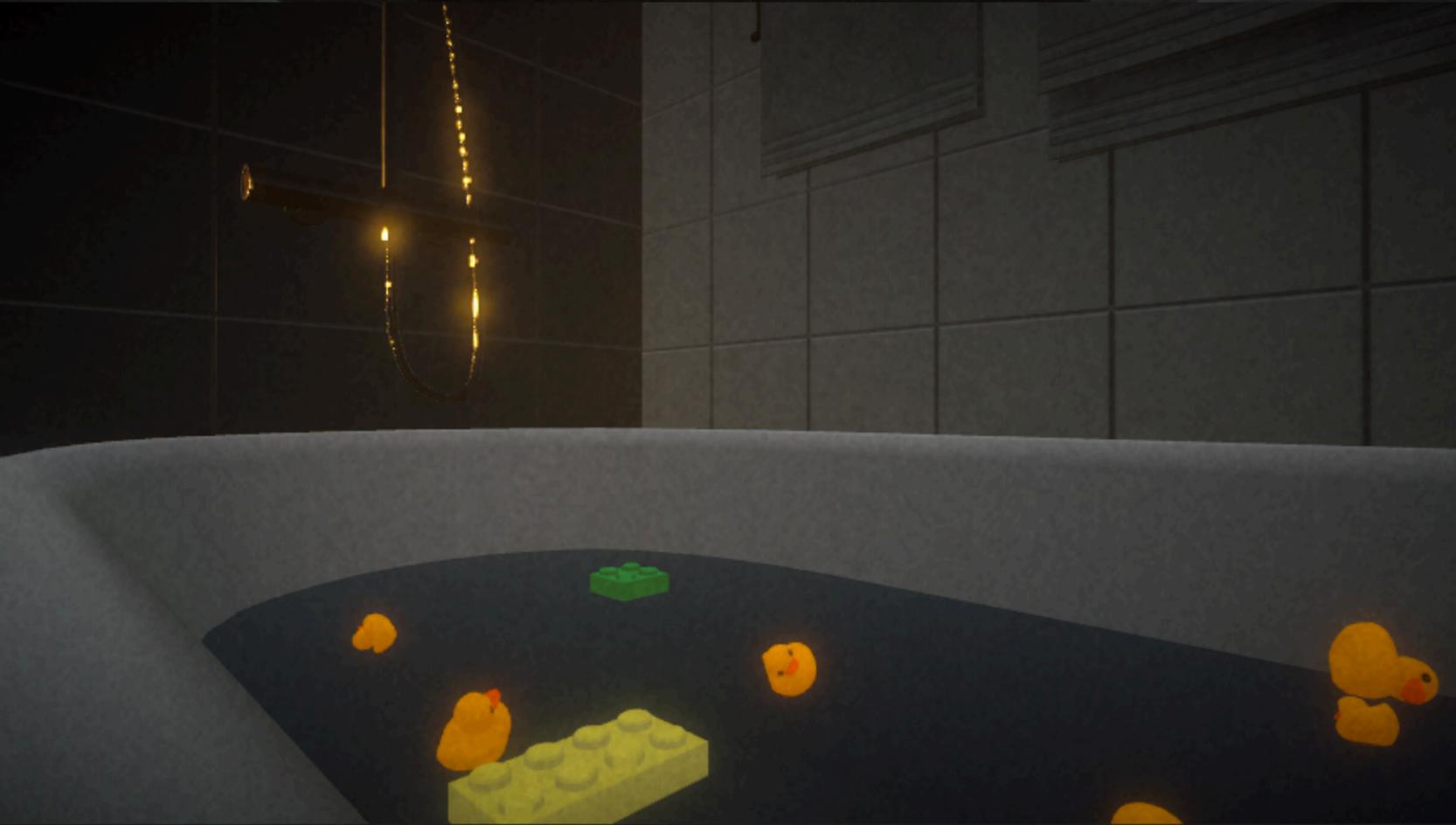
截图



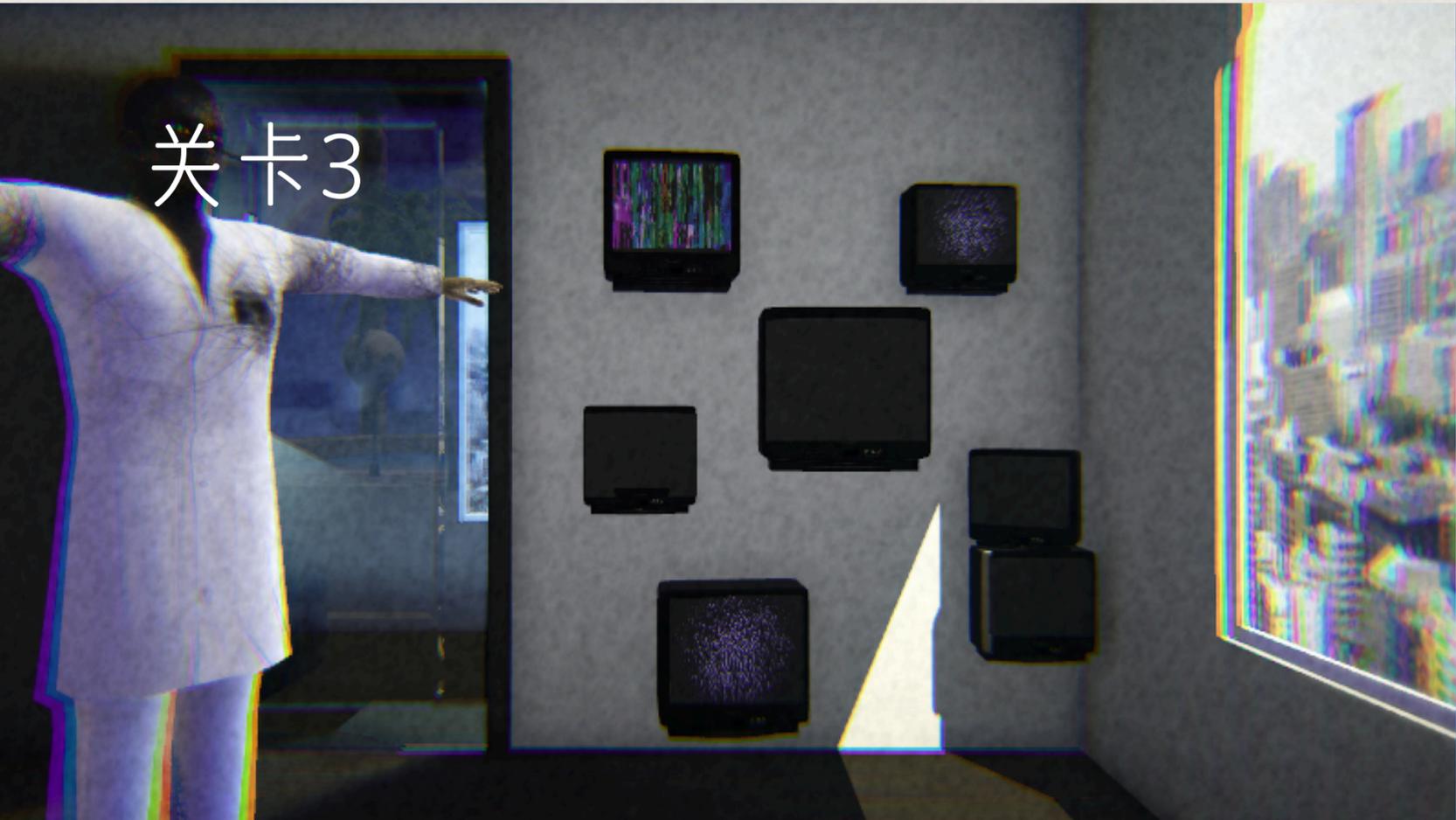
关卡1



关卡2



关卡3



HAVE A GOOD DREAM

演示视频链接：

Have a Good Dream.mp4

链接: <https://pan.baidu.com/s/1lqvoPIETQq2ecl-8NwNAMA?pwd=627s> 提取码: 627s